

- 1.− Crear en el disco duro una carpeta. Situar dentro de la carpeta y copiar los archivos de texto `1ef_goto.f`, `2ef_dowhile.f` y `3ef_do.f` correspondientes a este ejercicio.

Se pide:

- Analizar los tres programas. Compilar, linkar y ejecutar los tres programas y comprobar que funcionan correctamente.
- Traducir los tres programas a C. Los archivos correspondientes se llamarán `1ec_goto.c`, `2ec_while.c` y `3ec_for.c`. Compilar, linkar y ejecutar los tres programas traducidos y comprobar que funcionan correctamente.
- Copiar el archivo `3ec_for.c`. La copia se llamará `4ec_for_obf.c`. Modificar la copia de forma que el bucle `for( ; ; ) { }` sea lo más compacto posible. Compilar, linkar y ejecutar el programa modificado y comprobar que funciona correctamente.
- Copiar el archivo `2ec_while.c`. La copia se llamará `5ec_do-while.c`. Modificar la copia, de forma que el bucle original `while (condicion) { ... }` sea sustituido por un bucle `do { ... } while (condicion)`. Compilar, linkar y ejecutar el programa modificado y comprobar que funciona correctamente, salvo en el caso `n = 0`. Explicar qué es lo que sucede en este caso.

- 2.− Crear en el disco duro una carpeta. Situar dentro de la carpeta y copiar los archivos de texto `1ef_goto.f`, `2ef_dowhile.f` y `3ef_do.f` correspondientes a este ejercicio.

Se pide:

- Analizar los tres programas. Compilar, linkar y ejecutar los tres programas y comprobar que funcionan correctamente. Comparar su planteamiento con el de los programas del ejercicio anterior.
- Traducir los tres programas a C. Los archivos correspondientes se llamarán `1ec_goto.c`, `2ec_while.c` y `3ec_for.c`. Compilar, linkar y ejecutar los tres programas traducidos y comprobar que funcionan correctamente.
- Copiar el archivo `3ec_for.c`. La copia se llamará `4ec_for_obf.c`. Modificar la copia de forma que el bucle `for( ; ; ) { }` sea lo más compacto posible. Compilar, linkar y ejecutar el programa modificado y comprobar que funciona correctamente.
- Copiar el archivo `2ec_while.c`. La copia se llamará `5ec_do-while.c`. Modificar la copia, de forma que el bucle original `while (condicion) { ... }` sea sustituido por un bucle `do { ... } while (condicion)`. Compilar, linkar y ejecutar el programa modificado y comprobar que funciona correctamente, salvo en el caso `n = 0`. Explicar qué es lo que sucede en este caso.

3.− [PROBLEMA QUE SE ENTREGARÁ RESUELTO]

Realizar dos copias del archivo `3ec_for.c` del ejercicio anterior, que se llamarán `ea.c` y `eb.c`. Modificar las dos copias, de forma que el valor de `n` se proporcione directamente en el *command-line* (*). Se utilizarán las funciones de la librería estándar `sscanf()` en `ea.c` y `atoi()` en `eb.c`, respectivamente. Para averiguar cómo se utilizan se consultará un manual de C.

(*) Por ejemplo, los comandos “\$ ea 15” y “\$ eb 15” realizarán el cálculo con `n = 15` términos.